

# UUSI OHJELMA, UUDET MERKIT

UUDISTUNUT PARTIO-OHJELMA TUO MUKANAAN MYÖS UUDENLAISEN PARTIOMERKKIVALIKOIMAN. KÄYTTÖÖN TULEE TÄYSIN UUSIA MERKKEJÄ, JA OSA VANHOISTA TUTUISTA MERKEISTÄ SIIRTYY UUTEEN KÄYTTÖTARKOITUKSEEN.

## Sudenpennun tunnistaa jäljistä

Sudenpentujen (7–9-vuotiaat) uusi ohjelma koostuu jäljistä. Yhteen jälkeen sisältyy vähintään kuusi askelta eli aktiiviteettia. Aina kun jälki on valmis, sudenpentu saa siitä jäljen eli kankaisen merkin. Niitä kertyy kolmena sudenpentuvuotena siis vähintään 12 kappaletta. Merkit ommellaan partiopaidan oikeaan hihaan.

## Seikkailija käyttää kompassia

Seikkailijoiden ikäkausimerkin keskustana toimii kompassiruusu – ottaa-han seikkailija jo suuntaa uusiin, jännittäviin seikkailuihin. Kompassiruusun saa hihaansa ikäkauden alussa. Muut osat liitetään merkkiin ilmansuuntien valmistumisen myötä. Ilmansuunta on puolen vuoden jakso, joita seikkailijan perusohjelmassa on kaikkiaan neljä. Mahdollinen kolmannen vuoden seikkailijaohjelma rakentuu neljästä väli-ilmansuunnasta. Myös jokaisen väli-ilmansuunnan jälkeen seikkailija saa hihaansa merkin.

Partiossa symboliikalla on tärkeä merkitys. Yhteiset tunnusmerkit ja toimintatavat liittävät partiolaiset omaan vartioon, lippukuntaan, piiriin sekä suomalaisen ja kansainväliseen partioliikkeeseen. Meitä partiolaisia yhdistävät niin huudot, viirit kuin esineetkin. Rinkka selässä ja

huivi kaulassa kertovat ulkopuolisellekin: tuosaa kulkee partiolainen.

Partioasuun liitetyillä merkeillä on ihan oma viestinsä. Ohjelmaan liittyvä hihamerkki kertoo, mihin ikäkauteen partiolainen kuuluu. Seikkailijan ja tarpojan vaihe vaiheelta kootta-

vat hihamerkit paljastavat myös, mihin vaiheeseen merkin kantaja on ikäkauden ohjelmassa edennyt. Partiopaidan taskuun kiinnitettävät ikäkauden päätösmerkit kertovat viestiä partiolaiselle itselleenkin: saavutin sen, mitä tavoitelin!





## Tarpojaa hymyilyttää haasteissakin

Tarpojen kankaisessa merkissä esiintyy Kimin hymyn reuna. Merkin keskiosan tarpoja saa annettuaan tarpojalupauksen. Keskiosan ympärille tarpoja saa kyseistä tarpoa kuvaavan merkin jokaisen puolivuotisjakson eli tarpon tehtyään ja valloitettuaan majakan. Tarpoja on kaikkiaan neljä: leiri, luovuus, selviytyminen ja yhteiskunta. Mahdollisena kolmantena vuonna voi tehdä jatkotarpoja. Niiden merkinä on rihmattu naru, joka kiinnitetään merkin ympärille, kyseisen tarpon kohdalle.



## Samoajamerkki on perinteikäs

Ikäkauden kankaisen, metsänvihreän hihamerkin saa samoajalupauksen annettuaan. Merkin keskellä oleva liljaleijona on perinteikäs partiomerkki, sillä sen alkuperäisversio on suunniteltu jo vuonna 1917. Partiolilja muistuttaa partioliikkeen kansainvälisyydestä ja leijona suomalaisuudesta.

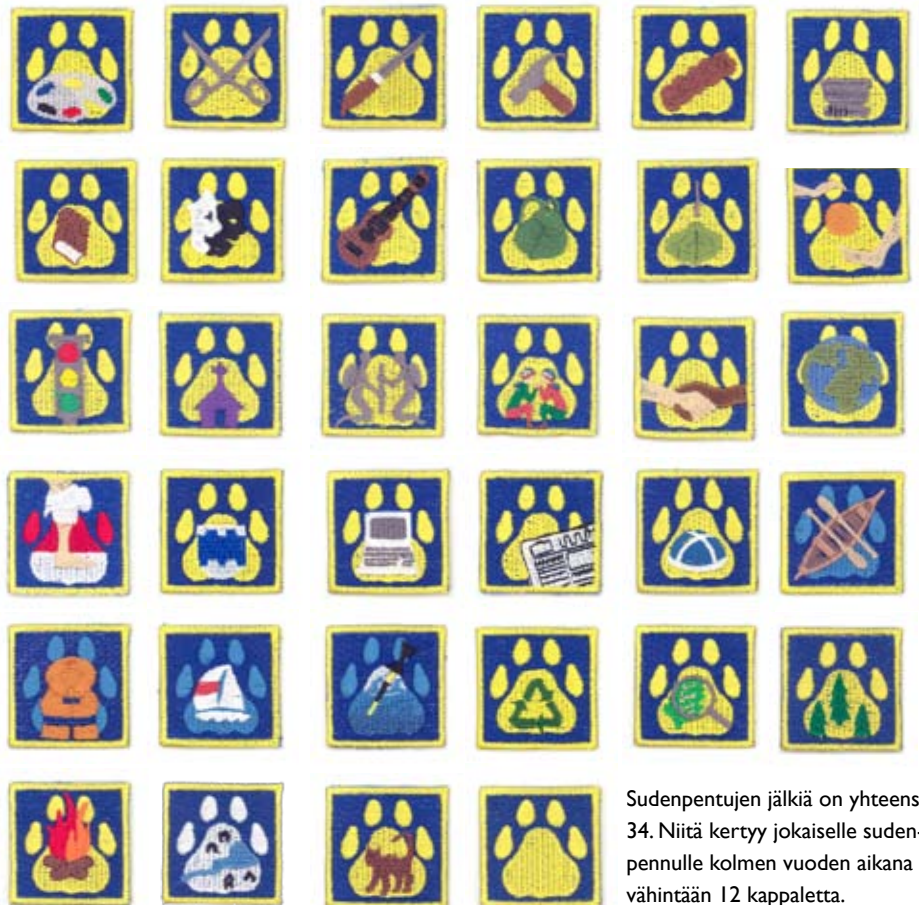
PÄÄTÖSMERKIT

Sudenpennun ikäkauden päätösmerkki on metallinen pennunkäpälä. Se kiinnitetään sudenpentukauden päätyttyä partiopaidan vasemmanpuoleiseen taskuun.

Kuljettuaan kaikkien ilmansuuntien kautta seikkailija löytää seuraavan ikäkauden. Käpälämerkin yläpuolelle partiopaidan taskuun ilmestyy päätösmerkkinä metallinen kompassiruusu.

Tarpojen päätösmerkki on vanhassa ohjelmassa toisen luokan merkinä toiminut Kimin hymy. Se on metallinen, hymyilevältä suulta näyttävä merkki, jonka teksti kehottaa: Ole Valmis (Var Redo). Päätösmerkki kiinnitetään taskun kolmanneksi merkiksi, seikkailijan kompassiruusun yläpuolelle.

## Sudenpentujen jälkimerkit



## Seikkailijoiden taitomerkit



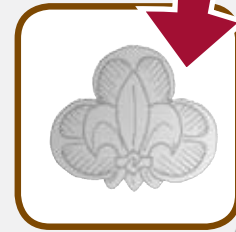
Seikkailijan taitomerkit ovat tutun näköisiä. Valittavissa on 52 taitomerkkiä, joiden sisältö on tarkistettu seikkailijajäikävaiheeseen sopivaksi.

PÄÄTÖSMERKIT



Samoaajahjelman päätösmerkiksi on valittu vanhan ohjelman ensimmäisen luokan merkkinä tunnettu hopeinen partiollilja, jonka keskellä on kultainen Suomen leijona. Päätösmerkki päätyy partiopaidan vasemman taskun ylimmäksi merkiksi.

Vaeltajajakauden päätösmerkkiin on yhdistetty aineksia sekä vanhoista partiotyttöjen että vanhoista partiopoikien lupausmerkeistä. Metallisen päätösmerkin taustalla on apila ja päällä lilja. Vaeltajajakauden päätösmerkkiä kannetaan partiopaidan vasemman taskun laskoksessa yksin. Päätösmerkin saamisen jälkeen poistetaan myös vaeltajajakauden hihamerkki partiopaidasta.



## Vaeltajamerkki päättää ohjelman

Vaeltajan päätösmerkki toimii samalla partio-ohjelman päätösmerkkinä. Sen saaja siirtyy partio-ohjelmasta ulos, mutta voi jatkaa partiossa aikuisena mahdollistaen lasten ja nuorten toimintaa. Päätösmerkkiä voi kantaa myös siviilissä – siis silloin, kun aikuinen haluaa viestiä muille olleensa tai olevansa mukana partiotuominnassa.

Myös vaeltajan hihamerkin kuvattuna apila ja lilja. Hihamerkin vaeltaja saa suoritettuaan vaeltajan aloitus- eli Suomi-projektin ja annettuaan vaeltajalupauksen.

## Uusi partio-ohjelma jo lippukuntien käytettävissä!

Suomen Partiolaisten uudistunut ohjelma on nyt käyttövalmis. Sudenpentujen (7–9-vuotiaat), seikkailijoiden (10–12-vuotiaat), tarpojen (12–15), samoajien (15–17) ja vaeltajien (18–22) aktiviteetit ovat valmiina. Toivotaan, että kaikki lippukunnat ottavat uuden ohjelman käyttöön viimeistään vuonna 2010. Uuden ohjelman merkit valmistuvat käyttöön vuoden loppuun mennessä. Lisää tietoa ohjelmasta [www.partio.fi](http://www.partio.fi)

## Sudenpentu



Maarit Kauppinen

## Seikkailija



Mirva Sopanen

### Pillinarut kolmella ikäkaudella

Myös pillinarut säilyvät partiosymboleina, joista voi tunnistaa ikäkauden. Tarpojen pillinaru on violetti, samoajien metsänvihreä ja vaeltajien karhunruskea.

Aikuiset käyttävät sinistä pillinarua. Partiojohtajakoulutuksen saaneen partiolaisen tunnistaa edelleenkin valkoisesta pillinarusta.

### Lupausmerkkien käyttö:

Partioidaan vasempaan hihaan ommellaan vierekkäin sekä WAGGGSin että WOSMin lupausmerkit.

## Tarpoja



Mirva Sopanen

## Samoaja



Mirva Sopanen

## Vaeltaja



Mirva Sopanen